

presso

SPAZIO
IL GRILLO PARLANTE

SPAZIO
**GRILLO
PARLANTE**

via Oltrecolle 143
Como Alta

SPINplay

SENSORY PROCESSING IN PLAY

Protocollo neuroevolutivo per la regolazione e l'integrazione sensoriale orientata all'azione nel gioco

Corso di formazione RES avanzato sul Decision Making Clinico



10 e 11 OTTOBRE 2026

PROGRAMMA

10 OTTOBRE – PENSIERO CLINICO E IPOTESI INTEGRATE (7 ORE – dalle 9.00 alle 17.00)

- 1 Modulo 1 – SPINplay: origini, presupposti e cornice neuroevolutiva**
 - Origine e struttura di SPINplay
 - La centralità della processazione sensoriale nello sviluppo: processazione sensoriale e predizione
 - Costruzioni di ipotesi funzionali integrate
- 2 Modulo 2 – Processazione sensoriale e integrazione sensoriale**
 - Differenze concettuali tra processazione e integrazione sensoriale
 - Modulazione sensoriale in chiave funzionale
 - Oltre le categorie descrittive
- 3 Modulo 3 – Sviluppo di un corpo in azione**
 - I sistemi sensoriali del corpo: tattile profondo, propriocettivo e vestibolare
 - Supportare il sense of agency integrando i tre pilastri del modello
- 4 Modulo 4 – L'azione nel gioco**
 - Organizzazione spaziale: studio dello spazio di azione nel gioco spontaneo per comprendere quando l'azione è sostenuta, limitata, scarsamente variabile, ostacolata
 - L'azione come criterio clinico osservabile
 - L'azione ripetitiva nel gioco: analisi delle variabili che sostengono la crescita e la scala evolutiva

11 OTTOBRE – PROTOCOLLO E DECISION MAKING (7 ORE – dalle 9.00 alle 17.00)

- 5 Modulo 5 – Integrazione delle ipotesi**
 - Griglia di supporto da usare per impostare gli obiettivi
 - Verifica delle ipotesi: cosa e come osservare
- 6 Modulo 6 – Il protocollo SPINplay: setting e strumenti**
 - Spazi e materiali nel modello SPINplay
 - La lycra e i diversi spazi nel gioco interattivo
 - Funzioni cliniche e criteri di utilizzo
- 7 Modulo 7 – Decision making in tempo reale**
 - Il ruolo del clinico nel processo
 - Modulazione dell'intervento nel qui-e-ora
 - Flessibilità clinica
 - Indicatori clinici di cambiamento



Il corso non insegna tecniche,
ma insegna a leggere la funzione.



ABSTRACT

SPINPlay – Sensory Processing in Play è un corso avanzato che forma il professionista al decision making clinico nel gioco, a partire dalla comprensione profonda della processazione sensoriale. Il cuore del modello è semplice e potente: la processazione sensoriale si sviluppa nel gioco e nel gioco può essere osservata, sostenuta e riorganizzata.

SPINPlay integra neuroscienze della processazione sensoriale, sviluppo emotivo-funzionale (Developmental, Individual Differences, Relationship-based model) e pratica clinica body-based in un modello decisionale strutturato, evidence-informed e applicabile nella quotidianità professionale.



OBIETTIVI

Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di:

- ✓ comprendere la processazione sensoriale e il suo ruolo nello sviluppo e in terapia
- ✓ osservare il gioco spontaneo mediante criteri clinici chiari e creare ipotesi integrate funzionali
- ✓ impostare obiettivi clinici chiari in base a: livello di sviluppo emotivo funzionale, processazione sensoriale e profilo individuale, sviluppo prassico e posturale



Durata: 14 ore con ECM



Modalità: corso RES teorico-pratico in fase di accreditamento



Rivolto a: TNPEE, Psicologi dell'età evolutiva, Logopedisti, Educatori, NPI, Fisioterapisti



Livello: Intermedio-avanzato



Dove: Spazio Grillo Parlante via Oltrecolle 143 Como Alta



Costo: €320 iva compresa*
*per coloro che si iscrivono entro il 28 luglio
sconto €290



Iscrizioni: Inviare scheda alla segreteria organizzativa all'indirizzo mail:
punto8formazione@gmail.com



DOCENTE

Rossana Giorgi

Terapista della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva (TNPEE),
DIR®/Floortime™ Expert Training Leader,
Advanced Sensory Proficient

Segreteria organizzativa:



punto8formazione@gmail.com



punto otto

formazione e ricerca