

E IL MONDO DIGITALE

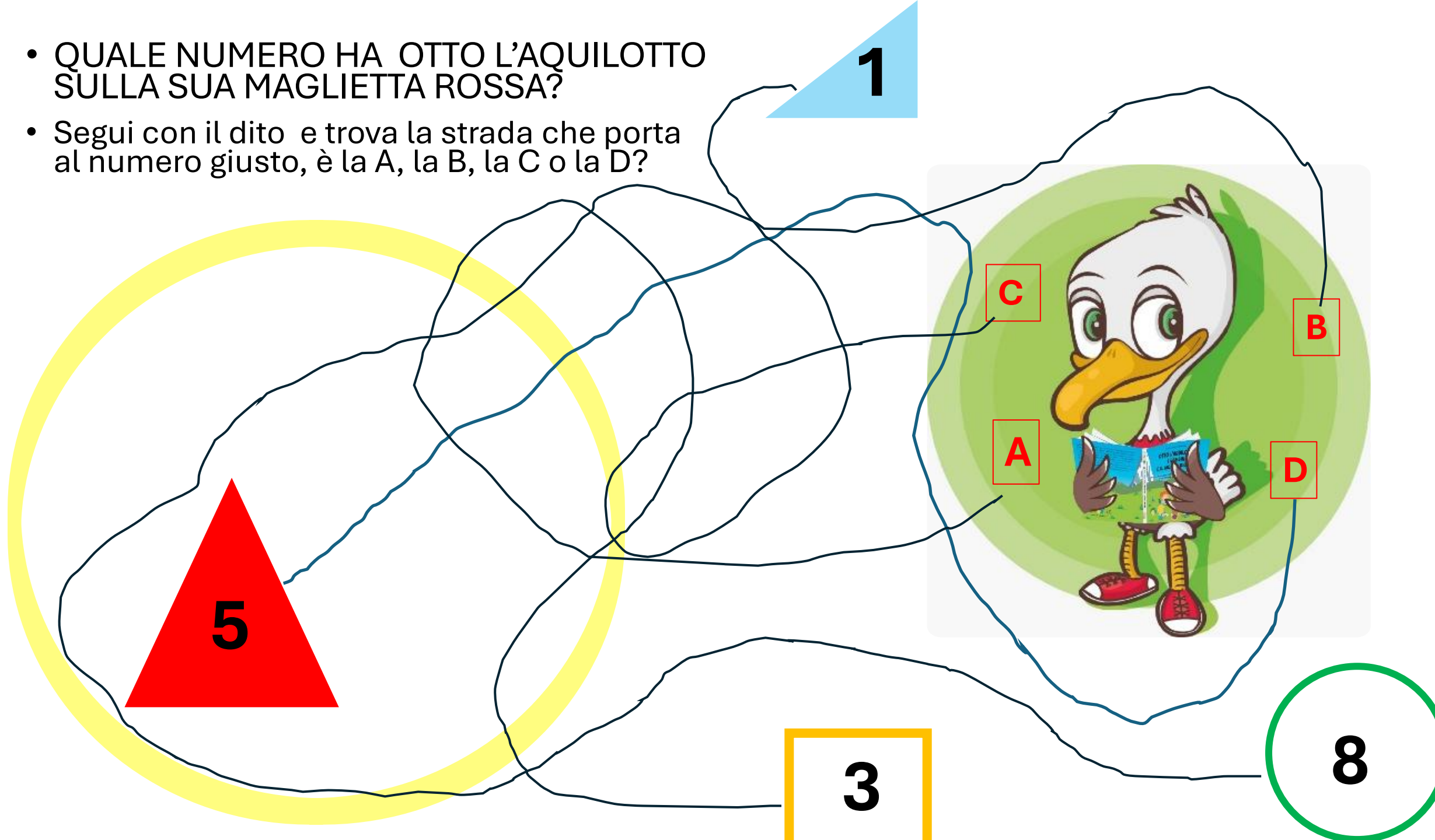
racconto per educare i bambini all'uso graduale della tecnologia,
salvaguardando la salute e il sano sviluppo

manuale di educazione alla cittadinanza digitale



SCHEDE DIDATTICHE

- **QUALE NUMERO HA OTTO L'AQUILOTTO SULLA SUA MAGLIETTA ROSSA?**
- Segui con il dito e trova la strada che porta al numero giusto, è la A, la B, la C o la D?



Completa le parole mancanti

CONSIGLIO N. 1

IMPARIAMO A GUARDARE IL
TABLET O LO S----- PER IL
TEMPO GIUSTO!

FINCHE SIETE CUCCIOLI COME
ME, USATELI INSIEME AI G-----!



QUESTO CONSIGLIO SERVE PER:

DIMENTICARSI L'OROLOGIO	GUARDARE IL TABLET O LO SMARTPHONE PER IL TEMPO GIUSTO	STARE TRE ORE DAVANTI ALLO SCHERMO
------------------------------------	---	---

Fai una croce o indica con il dito la risposta giusta

Completa le parole mancanti

QUANDO USATE IL TABLET O LO
SMARTPHONE

CONSIGLIO
N. 2

GUARDATE AD ESEMPIO IL C----

OPPURE FUORI DALLA F-----

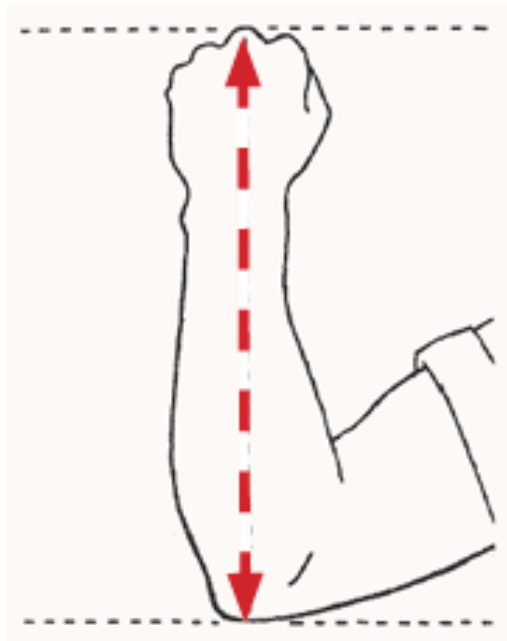
E FATE UN BEL R-----!

COSA BISOGNA RICORDARSI PER QUESTO CONSIGLIO?

RICORDARSI DI GUARDARE LONTANO	RICORDARSI DI BERE UN CAFFÈ	RICORDARSI DI ACCEDERE LA TELEVISIONE
---	--	--

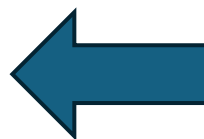
Fai una croce o indica con il dito la risposta giusta





CONSIGLIO N. 3

tenere la giusta distanza dal foglio o dallo schermo



COSA VUOLE DIRE QUESTO CONSIGLIO?

VUOL DIRE CHE NON BISOGNA ANDARE VICINI ALLE STELLE	VUOL DIRE CHE BISOGNA STARE LONTANI DALLE FORMICHE	VUOL DIRE CHE È IMPORTANTE NON AVVICINARE TROPPO GLI OCCHI ALLO SCHERMO
--	---	--

Fai una croce o indica con il dito la risposta giusta

Otto l'aquilotto



coach

COME SI CHIAMA IL GIOCO PER
CREARE L'IMMAGINE MENTALE E FAR
RIPOSARE GLI OCCHI?

PALLA

PALMA

PALMING

QUESTO CONSIGLIO SERVE PER:

**CREARE L'IMMAGINE
MENTALE E RICORDARE
CON GLI OCCHI
CHIUSI QUALCOSA
VISTO CON GLI OCCHI
APERTI**

**ANDARE IN
BICICLETTA SENZA
MANI**

**CORRERE PIÙ VELOCE
SUL MARCIAPIEDE**

- **Fai una croce o indica con il dito la risposta giusta**

CONSIGLIO N. 4

RICORDIAMO LA STRADA

Osserviamo con attenzione e impariamo a
ricordare creando I----- M-----

CONSIGLIO

N. 5

guardiamo il mondo e giochiamo
spesso all'aria aperta



COSA INSEGNA QUESTO CONSIGLIO?

CHE È PIÙ DIVERTENTE GIOCARRE CHE RIMANERE FERMI A GUARDARE LO SCHERMO	CHE DOBBIAMO ANDARE NELLO SPAZIO CON UNA ASTRONAVE	CHE PER VISITARE TUTTO IL MONDO SERVE MOLTO TEMPO
---	---	--

Fai una croce o indica con il dito la risposta giusta

CONSIGLIO

N. 6

dormiamo bene



GUARDARE IL TABLET O LO SMARTPHONE PRIMA
DI D-----

NON FA BENE AGLI OCCHI

PERCHÉ LA LUCE NON AIUTA IL S----- E CI RENDE
NERVOSI E A-----

PRIMA DI ADDORMENTARCI LASCIAMO
RIPOSARE I NOSTRI OCCHI E CON LA M-----
IMMAGINIAMO COSE BELLE

COSA CI INSEGNA QUESTO CONSIGLIO?

INSEGNA AD ADDORMENTARSI PRIMA DI FARE I COMPITI	INSEGNA CHE LA LUCE DELLO SCHERMO NON AIUTA IL SONNO E CI RENDE NERVOSI	INSEGNA CHE FA BENE DORMIRE SUI BANCHI DI SCUOLA
---	--	---

Fai una croce o indica con il dito la risposta giusta

Completa le parole mancanti

CONSIGLIO N. 7

cosa non si dovrebbe
usare a tavola?



A TAVOLA SI PARLA SI R --- SI
CONDIVIDE

A PRANZO O A CENA MEGLIO P-----, RIDERE
E NATURALMENTE MANGIARE!

LASCIAMO NEL CASSETTO TABLET O
SMARTPHONE CHE NON SERVONO E CI
FANNO SOLO D-----

CONSIGLIO N. 8

che sete!



STARE TROPPO TEMPO DAVANTI AD UNO S----- RENDE
GLI OCCHI ASCIUTTI E SECCHI E POI FANNO MALE.

ECCO PERCHÉ È IMPORTANTE FARLI R-----, FARE
DELLE PAUSE E NON AVVICINARLI TROPPO ALLO
SMARTPHONE, AL T----- O ALLA TELEVISIONE.

E' ANCHE IMPORTANTE B---- SPESSO UN BEL
BICCHIERE D'ACQUA!

Completa le parole mancanti